

Часть 1: Теоретические вопросы

Ответьте кратко на следующие вопросы:

1. Назовите все шахматные фигуры и укажите их относительную ценность.
2. Что такое рокировка? При каких условиях она невозможна?
3. Объясните разницу между шахом, матом и патом.
4. Что такое «вилка» в шахматах? Приведите пример фигуры, которая часто её создаёт.
5. Какие три основных принципа дебюта вы знаете?
6. Для чего нужна шахматная нотация? Запишите пример хода: «Конь на f3».
7. Что такое эндшпиль? Назовите одну ключевую задачу в эндшпиле.

Часть 2: Практические задания

Решите следующие задачи:

1. Мат в 1 ход.

Укажите ход, который сразу приводит к мату.

Пример позиции: белые — Kрe1, Fh5; чёрные — Kре8, nf7.

2. Найдите тактический удар («вилку»).

Пример: белые — Kс3, Ld1; чёрные — Kре8, Fd8, Cf5. Укажите ход конём, который атакует две фигуры одновременно.

3. Поставьте мат в 2 хода.

Пример: белые — Kpg6, Lh1; чёрные — Kpg8. Найдите последовательность ходов.

Часть 3: Ситуационные задачи

Ответьте на вопросы:

1. Ваш соперник только что сделал ход, который подвергает вашего ферзя угрозе взятия. Какие три варианта действий у вас есть?
2. В эндшпиле на доске остались короли и пешки. Какой главный принцип вам следует использовать для победы?

Часть 4: Анализ партии

Кратко прокомментируйте предложенную позицию:

Описание: Белые — Kрe1, Fd1, La1; Чёрные — Kре8, Fd8, La8.

1. Чья позиция выглядит предпочтительнее и почему?
2. Предложите план игры для белых на ближайшие 2-3 хода.

Критерии оценки:

- **Часть 1** — 1 балл за каждый верный ответ (max 7 баллов).
- **Часть 2** — 2 балла за каждую решённую задачу (max 6 баллов).
- **Часть 3** — 2 балла за каждый развёрнутый ответ (max 4 балла).
- **Часть 4** — 3 балла за логичный анализ (max 3 балла).

Итого: 20 баллов.

Оценки:

- 18–20 баллов — «Отлично»
- 14–17 баллов — «Хорошо»
- 10–13 баллов — «Удовлетворительно»
- Менее 10 баллов — «Неудовлетворительно»